

ING. LUDIMILA QUEZADA RAMÍREZ
PRESENTE.-

HORA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:00 A 9:00 HRS			APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE		
			3°. C		
9:00 A 10:00 HRS			EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE		EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE
			3°. D		3°. D
10:00 A 11:00 HRS	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE		EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE		EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE
	3°. C		3°. D		3°. D
11:00 A 12:00 HRS	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE			APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE
	3°. C	3°. D			3°. C
12:00 A 13:00 HRS	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE		EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE
	3°. D	3°. D		3°. D	3°. C
13:00 A 14:00 HRS	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE		APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	
	3°. D	3°. C		3°. C	
14:00 A 15:00 HRS		APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE			
		3°. C			